

# SCUOLA DIGITALE LIGURIA

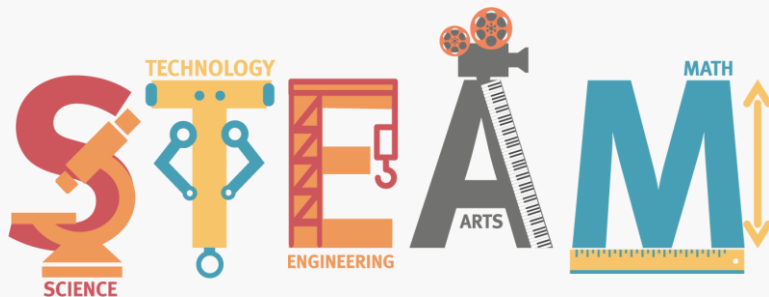
**Monica Cavallini**

*Project manager, Liguria Digitale*

## REGIONE LIGURIA: STEAM E GENDER GAP

Le sinergie realizzate dal sistema regionale offrono un'azione specifica rivolta alla promozione delle STEAM e al contrasto al Gender Gap.

In Regione Liguria è in atto da due anni l'azione **STEAM-UP** alle ragazze, che accompagna le studentesse fin dalla primaria ad approfondire e prendere confidenza con i temi legati alle discipline STEAM (*Science, Technology, Engineering, Arts, Mathematics*), che per linguaggio e convenzione sociale sono tradizionalmente considerati lontani dal vissuto femminile.



L'azione è rivolta a **tutte le scuole** del sistema di Istruzione e Formazione regionale di ogni ordine e grado, con il coinvolgimento diretto dei docenti che realizzano in classe le attività.

## AZIONE STEAM-UP: CONTESTO

Scuola Digitale Liguria ha la possibilità di parlare a un'intera Community di oltre 5000 (circa 1 su 4 nella regione) docenti e formatori di tutte le Scuole con un dialogo continuo e partecipato.

Insieme abbiamo lavorato per dare il nostro contributo alla diffusione dell'attenzione verso le discipline STEAM, soprattutto alle ragazze.

*Non azioni circoscritte a singoli eventi, ma un'attenzione costante al tema.*



*Siamo partiti dal confronto con:*

- docenti maggiormente impegnati nel diffondere l'interesse per le discipline STEAM
- esperte dal mondo della ricerca/università
- esperte dal mondo delle imprese
- colleghi della Regione che si occupano di queste tematiche, Orientamenti

## AZIONE STEAM-UP: LA FORMULA



Aumentare le conoscenze e abilità STEAM e supportare il consolidarsi di un immaginario positivo in cui le ragazze si riconoscono e seguono con naturalezza le loro inclinazioni e talenti STEAM.

*Per realizzare la nostra formula è disponibile il **kit STEAM-UP**, risorse pronte e fruibili da insegnanti e formatori di ogni ordine e grado, anche a livello nazionale.*



## IL KIT STEAM-UP: GLI OBIETTIVI

Gli strumenti del kit accompagnano studentesse e studenti a:

- toccare con mano gli oggetti e le metodologie delle discipline STEAM
- lavorare secondo una metodo che guida a usare linguaggio e schemi di ragionamento propri delle discipline tecnico-scientifiche
- promuovere le STEAM in ottica di orientamento e per rendere naturale la coesistenza tra femminile e discipline STEAM



*Un kit validato e in continua espansione che valorizza le competenze dei docenti e concorre al superamento del gender gap.*

## IL KIT STEAM-UP

Il kit si compone di una serie di risorse operative gratuite disponibili sul [portale moodle di Scuola Digitale Liguria](#).

Una volta richiesto l'accesso al portale sono disponibili tutte le attività del kit, complete di:



**Materiali didattici per la realizzazione in autonomia in classe.** Diverse proposte didattiche su molteplici tematiche: schede operative strutturate quali *lesson plan* in base al grado di scuola delle classi. Tutte le attività sono realizzate per coinvolgere gli studenti nei vari ambiti delle discipline STEAM: dalla robotica alla grafica, dal coding al videomaking.

**Un breve questionario finale** per verificare la percezione di aumento delle conoscenze e abilità STEAM e supportare il consolidarsi di un immaginario positivo

**Un metodo suggerito per supportare il focus sulle ragazze:** lavoro di gruppo omogeneo per genere per favorire l'esercizio "fra ragazze" su contenuti più stereotipicamente maschili

# AZIONE STEAM-UP: NUMERI E RICONOSCIMENTI

Ottobre 2021

Presentazione paper  
Azione STEAM-UP a  
Didamatica 2021

Aprile 2022

Menzione speciale al 1°  
Premio per le competenze  
digitali indetto da  
Repubblica Digitale

Maggio 2022

Citata sulla digital skills  
& jobs platform EU

Maggio 2022

Partecipazione a Didacta  
22 su invito del MIM quale  
buona pratica per il riuso

Settembre 2022

Partecipazione al tavolo di  
lavoro sul superamento del  
“Divario digitale di genere”  
coordinato da Repubblica  
Digitale, DTD

7 laboratori  
nell'a.s. 2022-2023

-  
650 partecipanti  
a oggi

**4100**

studenti coinvolti  
complessivamente  
dall'azione

Compila il modulo per accedere ai corsi del kit  
e avere supporto dal Progetto

Il kit permette un utilizzo gratuito e condiviso delle risorse sviluppate dal progetto Scuola Digitale Liguria.

In ottica di riuso, i materiali sono pubblicati con licenza Creative Commons CC BY-NC: libertà di condivisione e modifica con vincoli di attribuzione e uso non commerciale.





Unione europea  
Fondo sociale europeo



Repubblica Italiana



REGIONE LIGURIA

# SCUOLA DIGITALE LIGURIA



**scuoladigitaleliguria.it**



**scuoladigitale@regione.liguria.it**

**digitalteam@regione.liguria.it**



**Gruppo e pagina “Progetto Scuola Digitale Liguria”**



**Canale “Progetto Scuola Digitale Liguria”**



**Pagina “Progetto Scuola Digitale Liguria”**



**scuoladigitaleliguria**